

О городском конкурсе проектов школьников «Первые шаги в цифровое будущее»

*Русанова Ольга Александровна,
кандидат технических наук,
педагог дополнительного образования МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи*



**Фонд новых форм
развития образования**

PLUS ULTRA | ДАЛЬШЕ ПРЕДЕЛА



**BIT
EDUCATION**
КАДРЫ ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

КОНЦЕПТ
(BIT)-EDUCATION ШКОЛЫ И КРУЖКИ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ

НАЦИОНАЛЬНЫЕ
ПРОЕКТЫ
РОССИИ

ЦИФРОВАЯ
ЭКОНОМИКА

Этапы проведения Конкурса

Конкурс проводится в рамках научно-практической конференции «Первые шаги в науку» в соответствии с этапами данной конференции в следующие сроки:

- **I этап – школьный: с сентября по 4 декабря 2020 года;**
- **II этап – муниципальный (заочный): до 15 декабря 2020 года Конкурсные работы принимаются до 15 декабря 2020 года. До 10 января 2021 г. – рецензирование работ, 13 января 2021 г. – объявление результатов заочного этапа.**
- **III этап – муниципальный (очный) – финал Конкурса: 27-29 января 2021 года.**

Участники Конкурса

Конкурс проводится для трех возрастных категорий:

- ❖ учащиеся 1-4 классов;
- ❖ учащиеся 5-7 классов;
- ❖ учащиеся 8-11 классов.

Участниками конкурса являются не только младшие школьники, учащиеся 5-11 классов средних общеобразовательных школ, лицеев, гимназий, но и ученики организаций дополнительного образования, средних специальных организаций, а также их научные руководители и консультанты: учителя, педагоги дополнительного образования, представители методических служб и т.д.

Работы, принимаемые на Конкурс

Автор или группа авторов (не более 3х человек) может заявить для участия в Конкурсе ***не более одной проектной работы.***

Проектом считается работа, имеющая ярко-выраженный прикладной характер; это творческая деятельность, направленная на решение конкретной проблемы, на достижение заранее запланированного результата. Проект может включать в себя элементы докладов, рефератов, исследований и любых других видов самостоятельной творческой работы учащихся, но только как способы достижения результата проекта!

К рассмотрению не принимаются реферативно-описательные работы.

Проект должен быть выполнен обучающимися самостоятельно.

Секции Конкурса

Конкурс проводится по следующим направлениям:

- *программирование;*
- *web-дизайн;*
- *векторная и 3d-анимация, 3d-моделирование, VR/AR;*
- *проекты на базе Arduino;*
- *социальная реклама.*

Секция «Программирование»

В этом разделе могут быть представлены проекты по следующим направлениям:

- ❖ игры;
- ❖ полезные приложения.

Проект может быть реализован как для персональных компьютеров, так и для мобильных устройств.

В качестве языка программирования допустимо использовать любой язык программирования высокого уровня: Pascal, C, Python, Java и им подобные.

Для младшей возрастной группы так же возможно использование языка визуального программирования Scratch.

Секция «Web-дизайн»

В этой секции рассматриваются проекты по созданию сайтов, выполненные как с использованием конструкторов (например, uCoz), систем управления контентом (CMS) (например, Joomla), так и простым HTML-кодированием с использованием CSS и JavaScript, или без них.

При защите проекта учитывается не только внешний вид сайта, его удобство, но и насколько хорошо разработчик ориентируется в HTML-коде своих страниц.

Секция «Векторная и 3d-анимация, 3d-моделирование, VR/AR»

Принимаются к рассмотрению работы, созданные в векторных графических редакторах, как 2D (например, Flash), так и 3D (например, 3ds Max).

Результаты трехмерного моделирования могут быть использованы при создании проектов дополненной или виртуальной реальности, или при 3d прототипировании.

Секция «Проекты на базе Arduino»

Данная секция посвящена вопросам автоматизации любых процессов – бытовых или производственных.

Главное условие – управление периферийными устройствами при помощи программы, загруженной в микроконтроллер, например, Arduino.

Секция «Социальная реклама»

В данной секции может принять участие проект, по сути, подпадающий под любую из вышеперечисленных категорий, однако, имеющий ярко выраженную направленность привлечения внимания к различным проблемам социума. Скорее всего это будет проект из раздела «Векторная и 3d-анимация, 3d-моделирование, VR/AR», или «Программирование».

Критерии оценивания работ на муниципальном (заочном) этапе Конкурса

- ❖ наличие краткого введения в проблему, которой посвящен проект, ясное изложение темы разработки;
- ❖ оригинальность идеи, актуальность разработки;
- ❖ соответствие заявленному направлению;
- ❖ соответствие содержания целям и задачам;
- ❖ качество исполнения, отсутствие ошибок в программе;
- ❖ творческий подход и самостоятельность исполнения;
- ❖ сложность проекта.

Оценки:

- ❖ 0-отсутствие критерия
- ❖ 1- частично представлен
- ❖ 2-полное соответствие критерию

Финал Конкурса

- В состав экспертного совета в финале Конкурса входят педагоги Центра цифрового образования детей «IT – КУБ» г. Сочи и Лаборатории углубленного и интегрированного изучения математики и информатики, структурных подразделений МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи, также представители науки, реального сектора экономики и производств, активно внедряющих цифровые технологии.
- Состав экспертного совета утверждается приказом управления по образованию и науке администрации г. Сочи.
- При оценке работ, представленных на Конкурс, эксперты руководствуются требованиями к содержанию и оформлению проектных работ, а также критериями оценивания, (Приложение к Положению о Конференции). Критерии оценивания работ в финале Конкурса отличаются от критериев оценивания работ на муниципальном этапе – они охватывают большее количество параметров и имеют большую градацию в сравнении с оценками на муниципальном этапе.