

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении образовательного марафона «Создай новогоднее AR приложение!»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус, цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов образовательного марафона «Создай новогоднее AR приложение!», посвященного Новому 2023 году. (далее образовательный марафон).

1.2. Образовательный марафон является дистанционной образовательной программой, направленной на развитие у обучающихся 6-9 классов цифровых навыков по созданию приложений дополненной реальности.

1.3. Организатором образовательного марафона является Управление по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи, Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр творческого развития и гуманитарного образования» города Сочи, структурное подразделение Центр цифрового образования детей «IT- КУБ» г. Сочи

### **2. Цели и задачи образовательного марафона**

2.1. **Цель:** повышение мотивации учащихся к использованию цифровых технологий в проектной деятельности путём вовлечения в процесс создания собственных приложений дополненной реальности.

2.2. **Задачи:**

- привлечение внимания подростков, педагогов, родителей, образовательного сообщества к проектной деятельности с использованием цифровых технологий, в том числе технологий дополненной и виртуальной реальности;
- стимулирование интереса учащихся к современным компьютерным технологиям научно-исследовательской и проектной деятельности;
- создание общего понимания о технологии дополненной реальности;
- формирование цифровой культуры;
- выявление талантливых учеников среднего школьного звена в сфере цифровых технологий.

### **3. Сроки проведения образовательного марафона**

3.1. Образовательный марафон проводится с **03.12.2022** года по **20.12.2022** года, включает 3 этапа:

**I этап (обязательный): Регистрация с 03.12.2022 на образовательные мастер-классы** по созданию AR приложения, которые состоятся в период с **05 по 08 декабря 2022 года**

– знакомство участников с пакетами по 3D моделированию и с платформами создания AR приложений Unity 3D и Vuforia;

**II этап (по желанию): Работа по созданию собственных AR приложений**, тематически посвященных Новому 2023 году, подготовка представления и защиты своих проектов с **09 по 14 декабря 2022 года**

**III этап: Проведение конкурса проектных работ**, работа экспертной комиссии в период с **15.12.2022 г. по 20.12.2022 года**

3.2. Заявки на участие в образовательном марафоне принимаются **в срок до 05 декабря.**

#### **4. Условия участия в образовательном марафоне**

4.1. В образовательном марафоне имеют право принимать участие учащиеся 6-9 классов, как авторские коллективы (не более трех авторов), так и индивидуальные участники. На конкурс в рамках образовательного марафона могут быть представлены проектные работы от общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, других образовательных организаций, а также авторами лично.

4.2. Для участия в образовательном марафоне необходимо пройти регистрацию через **Модуль «Мероприятия» в системе «Навигатор»** <https://p23.навигатор.дети/activity/10035/?date=2022-12-0> и заполнить форму <https://forms.gle/whz8c6HhqTdTqvz7> в период с **03 по 05 декабря 2022 года.**

4.3. Технические требования к работам, представляемым на конкурс в рамках образовательного марафона:

- Фотографии в формате jpg, размер одного файла не должен превышать 3 Мб;
- Презентация в формате pdf, pptx;
- Общий объем приложения не должен превышать 80 Мб.

4.4. Прочие требования к работе:

- Проектные работы должны быть сделаны в направлении новогодней тематики, **поданы до 14.12.2022 включительно.**

4.5 Проектные работы принимаются на конкурс экспертным советом на общем для всех гугл-диске в именной папке каждого участника и с заполненным согласием на обработку персональных данных (Приложение 1)

4.6. Проектные работы, поданные после окончания срока, указанного в п. 4.5., не рассматриваются и к участию в конкурсных мероприятиях в рамках образовательного марафона не допускаются.

#### **5. Порядок подведения итогов образовательного марафона**

5.1. Для подведения итогов образовательного марафона формируется экспертный совет с целью проведения экспертизы проектных работ, определения победителей конкурса.

5.2. В состав экспертного совета входят преподаватели федеральной сети центров цифрового образования детей «IT- КУБ» по направлению разработка приложений VR/AR.

5.3. Конкурсные мероприятия проводятся в 2х возрастных категориях 6-7 классы и 8-9 классы по следующим номинациям:

1. Лучшее приложение дополненной реальности.
2. Креативность идейного воплощения.

5.4. Конкурсные работы оцениваются экспертным советом по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме, цели и задачам образовательного марафона;
- качество технической реализации проекта;
- оригинальность идеи, актуальность разработки;
- художественно-графическое воплощение

5.6. Работы оцениваются по балльной системе членами экспертного совета – по шкале от 1 до 5 баллов по каждому из критериев. Решение экспертного совета основывается на среднем балле, полученном работой. Каждое приложение дополненной реальности будет апробировано на реальных метках, с оценкой проработки 3d моделей. Затем будет составлен общий перечень с баллами за каждый проект и выложен в папку «ИТОГИ» на общем гугл-диске

5.7. Итоги образовательного марафона объявляются после заседания экспертного совета.

5.8. По итогам конкурсных мероприятий образовательного марафона конкурсанты награждаются сертификатами с указанием места I, II и III. Для участников из г. Сочи предусмотрены сертификаты, дающие право приоритетного зачисления на обучение в Центр цифрового образования детей «IT- КУБ» г. Сочи по направлению «Разработка приложений VR/AR»

## **6. Прочие условия**

6.1. Работы и идеи победителей могут быть использованы в целях размещения на официальных сайтах и информационных страницах Центра цифрового образования детей «IT- КУБ» г. Сочи, официальном сайте МБУ ДО ЦТРИГО города Сочи и в социальных сетях IT-CUBE г. Сочи

6.2. Передача участником конкурсной работы в соответствии с настоящим Положением означает полное и безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса.

## **8. Финансирование образовательного марафона**

8.1. Финансовая база образовательного марафона «Создай новогоднее AR приложение!», складывается из внебюджетных средств МБУ ДО ЦТРИГО города Сочи других привлеченных средств.