



УПРАВЛЕНИЕ
ПО ОБРАЗОВАНИЮ И НАУКЕ
АДМИНИСТРАЦИИ МУНИЦИПАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДСКОЙ ОКРУГ
ГОРОД-КУРОРТ СОЧИ
КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ

Юных ленинцев ул., д. 5, город Сочи,
Краснодарский край, 354000.
Тел. (862) 264-14-06, факс (862) 264-71-88
E-mail: sed@edu.sochi.ru
<http://www.sochi.edu.ru>

Руководителям муниципальных
органов управления образованием

Руководителям образовательных
организаций

18.10.2022 № 7462/26.01-21

На № _____ от _____

О проведении образовательного марафона
«AR приложения – это просто»

Управление по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края совместно с Муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования Центром творческого развития и гуманитарного образования г. Сочи в соответствии с приказом Министерства образования науки и молодежной политики Краснодарского края от 20.08.2021 №2709 «Об утверждении регионального перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений на 2022-2023 учебный год» проводят **образовательный марафон «AR приложения – это просто», посвященный Дню народного единства.**

Образовательный марафон является дистанционной образовательной программой, направленной на развитие у обучающихся 6-9 классов цифровых навыков по созданию приложений дополненной реальности, включает обучающую программу и проведение конкурса проектных работ.

Образовательный марафон «AR приложения – это просто», посвященный Дню народного единства проводится в формате дистанционной образовательной программы в период с **24.10.2022 по 08.11.2022**, включает 3 этапа:

I этап: Образовательные мастер-классы по созданию AR приложения в период с **24 по 27 октября 2022 года**. Знакомство участников с пакетами по 3D моделированию и с платформами создания AR приложений Unity 3D и Vuforia.

II этап: Работа по созданию собственных AR приложений, тематически посвященных Дню народного единства, подготовка представления и защиты своих проектов с **27 по 31 октября 2022 года**.

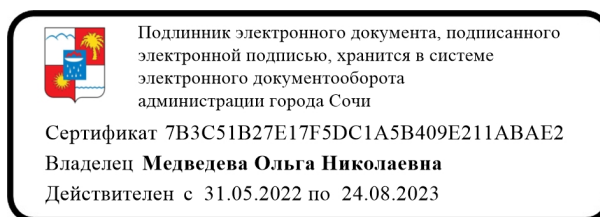
III этап: Проведение конкурса проектных работ, работа экспертной комиссии в период с **31.10.2022 по 08.11.2022**.

Заявки на участие в образовательном марафоне принимаются через гугл-форму, размещенную по ссылке: <https://forms.gle/QJ1oanDjaLLTu7wp8> - в срок до **24.10.2022**.

Более подробная информация об Образовательном марафоне в Положении о проведении образовательного марафона «AR приложения – это просто» (Приложение 1) и на сайтах: <https://www.ctrigo.ru/> и <http://itcube.ctrigo.ru/> - в разделах новости.

Приложение: Положение о проведении образовательного марафона «AR приложения – это просто».

Начальник управления



О.Н. Медведева

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении образовательного марафона
«AR приложения – это просто», посвященного Дню народного единства

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус, цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов образовательного марафона «AR приложения – это просто», посвященного Дню народного единства (далее - образовательный марафон).

1.2. Образовательный марафон является дистанционной образовательной программой, направленной на развитие у обучающихся 6-9 классов цифровых навыков по созданию приложений дополненной реальности.

1.3. Организатором образовательного марафона являются управление по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края, Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования Центр творческого развития и гуманитарного образования г. Сочи, структурное подразделение Центр цифрового образования детей IT-куб г. Сочи

2. Цели и задачи образовательного марафона

2.1. **Цель:** повышение мотивации учащихся к использованию цифровых технологий в проектной деятельности путём вовлечения в процесс создания собственных приложений дополненной реальности.

2.2. **Задачи:**

- привлечение внимания подростков, педагогов, родителей, образовательного сообщества к проектной деятельности с использованием цифровых технологий, в том числе технологий дополненной и виртуальной реальности;
- стимулирование интереса учащихся к современным компьютерным технологиям научно-исследовательской и проектной деятельности;
- создание общего понимания о технологии дополненной реальности;
- формирование цифровой культуры;
- выявление талантливых учеников среднего школьного звена в сфере цифровых технологий.

3. Сроки проведения образовательного марафона

3.1. Образовательный марафон проводится с **24.10.2022.**

I этап: Образовательные мастер-классы по созданию AR приложения в период с 24 по 27 октября 2022 года. Знакомство участников с пакетами по 3D моделированию и с платформами создания AR приложений Unity 3D и Vuforia.

II этап: Работа по созданию собственных AR приложений, тематически посвященных Дню народного единства, подготовка представления и защиты своих проектов с **27 по 31 октября 2022 года**.

III этап: Проведение конкурса проектных работ, работа экспертной комиссии в период с **31.10.2022 г. по 08.11.2022 года**.

3.2. Заявки на участие в образовательном марафоне принимаются через гугл-форму в срок до **24.10.2022**.

4. Условия участия в образовательном марафоне

4.1. В образовательном марафоне имеют право принимать участие учащиеся 6-9 классов, как авторские коллективы (не более трех авторов), так и индивидуальные участники. На конкурс в рамках образовательного марафона могут быть представлены проектные работы от общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, других образовательных организаций, а также авторами лично.

4.2. Для участия в образовательном марафоне необходимо пройти регистрацию в гугл-форме, размещенной по ссылке: <https://forms.gle/QJ1oanDjaLLTu7wp8> - в установленный срок.

4.3. Технические требования к работам, представляемым на конкурс в рамках образовательного марафона:

- Фотографии в формате jpg, размер одного файла не должен превышать 3 Мб;
- Презентация в формате pdf, pptx;
- Общий объем приложения не должен превышать 80 Мб.

4.4. Прочие требования к работе:

- Проектные работы – должны быть сделаны в направлении тематики **Дня народного единства и поданы до 31.10.2022 включительно**.

4.5 Проектные работы размещаются на гугл-диске с открытым доступом в именной папке каждого участника и принимаются на конкурс Экспертным советом на адрес электронной почты: it.cube.sochi.ggl@gmail.com - с размещением ссылки на диск с работой, указанием ФИО участника, класса и образовательной организации и с заполненным согласием на обработку персональных данных **до 31.10.2022 включительно**.

4.6. Проектные работы, поданные после окончания срока, указанного в п. 4.5., не рассматриваются и к участию в конкурсных мероприятиях в рамках образовательного марафона не допускаются.

5. Порядок подведения итогов образовательного марафона

5.1. Для подведения итогов образовательного марафона формируется Экспертный совет с целью проведения экспертизы проектных работ, определения победителей конкурса.

5.2. В состав Экспертного совета входят педагоги структурных подразделений МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи: Центр цифрового образования детей

«IT – КУБ» г. Сочи и Лаборатория углубленного и интегрированного изучения математики и информатики. Состав экспертного совета утверждается приказом управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

5.3. Конкурсные мероприятия проводятся в двух возрастных категориях 6-7 классы и 8-9 классы по следующим номинациям:

1. Лучшее приложение дополненной реальности.
2. Креативность идейного воплощения.

5.4. Конкурсные работы оцениваются экспертным советом по следующим критериям:

- соответствие работы заявленной теме, цели и задачам образовательного марафона;
- качество технической реализации проекта;
- оригинальность идеи, актуальность разработки;
- художественно-графическое воплощение.

5.6. Работы оцениваются по балльной системе членами экспертного совета – по шкале от 1 до 5 баллов по каждому из критериев. Решение экспертного совета основывается на среднем балле, полученном работой. Каждое приложение дополненной реальности будет апробировано на реальных метках, с оценкой проработки 3d моделей.

5.7. Итоги образовательного марафона объявляются после заседания экспертного совета.

5.8. По итогам конкурсных мероприятий образовательного марафона победители и призеры награждаются электронными дипломами управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

6. Прочие условия

6.1. Работы и идеи победителей могут быть использованы в целях размещения на официальных сайтах и информационных страницах Центра цифрового образования детей IT-куб г. Сочи, официальном сайте МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи и в социальных сетях IT-CUBE г. Сочи.

6.2. Передача участником конкурсной работы в соответствии с настоящим Положением означает полное и безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса.

7. Финансирование образовательного марафона

Финансовая база образовательного марафона «AR приложение – это просто», посвященного Дню народного единства складывается из внебюджетных средств МБУ ДО ЦТРИГО г. Сочи и других привлеченных средств.