

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении открытого городского конкурса компьютерной графики «Профессия - Родину защищать»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус, цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов открытого городского конкурса компьютерной графики «Профессия - Родину защищать» (далее - Конкурс).

1.2. Конкурс проводится для обучающихся 2-9-х классов образовательных организаций г. Сочи, имеющих навыки работы с графическими редакторами (Paint, Paint 3D, Gimp, Inkscape, Blender и т.д.).

1.3. Организаторами Конкурса являются управление по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края, Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр творческого развития и гуманитарного образования города Сочи, структурные подразделения Центр цифрового образования детей «ИТ-КУБ» г. Сочи и Лаборатория углубленного интегрированного изучения математики и информатики.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. **Цель Конкурса:** выявление креативных и талантливых учащихся, обладающих навыками работы в графических редакторах, развитие их творческого потенциала.

2.2. Задачи Конкурса:

- приобретение и развитие у учащихся навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности с использованием информационных технологий;
- развитие у учащихся креативного и творческого мышления, умения применять полученные знания на практике.

3. Сроки проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится в период с **13.02.2023 г. по 06.03.2023 г.**

3.2. Заявки на участие в Конкурсе и конкурсные работы принимаются в период **13.02.2023 г. по 26.02.2023 г.**

3.3. Конкурс проводится по следующим направлениям:

- растровая графика;
- векторная графика;
- 3D-графика.

3.4. Экспертная оценка конкурсных работ проводится в период с **27.02.2023 г. по 06.03.2023 г.**, подведение итогов и определение победителей – не позднее **10.03.2023 г.**

4. Условия участия в Конкурсе

4.1. В Конкурсе имеют право принимать участие учащиеся 2-9 классов, как авторские коллективы (не более двух авторов), так и индивидуальные участники.

4.2. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию в Яндекс форме <https://forms.yandex.ru/u/63da273402848f54ff46bf63/> , а также подать заявку через Модуль «Мероприятия» в системе «Навигатор» <https://p23.навигатор.дети/activity/10710/?date=2023-02-13> в период **13.02.2023 г. по 26.02.2023 г.**

4.3. Работа должна быть представлена в виде изображения в формате jpg или png.

4.4. Тематика конкурсных работ должна быть посвящена Дню защитника Отечества.

4.5. Конкурсные работы принимаются Экспертным советом до **26.02.2023 г.** включительно на адрес электронной почты it.cube.sochi.ggl@gmail.com с указанием ФИО участника, класса и образовательной организации. Работы хранятся у организаторов в личной папке каждого участника.

4.6. Конкурсные работы, поданные после окончания срока, указанного в п.4.5. не рассматриваются и к участию в Конкурсе не допускаются.

5. Порядок оценки конкурсных работ и подведения итогов Конкурса

5.1. Для оценки конкурсных работ, определения победителей Конкурса формируется Экспертный совет.

5.2. В состав Экспертного совета входят педагоги структурных подразделений МБУ ДО ЦТРИГО города Сочи: Центр цифрового образования детей «IT – КУБ» г. Сочи и Лаборатория углубленного и интегрированного изучения математики и информатики. Состав экспертного совета утверждается приказом управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

5.3. Конкурсные работы оцениваются Экспертным советом по следующим критериям:

5.3.1. Общие критерии:

Критерии	Балл
Соответствие предложенной тематике	0 – 2
Новизна, оригинальность работы	0 – 2
Сюжет. Оценивается наличие и оригинальность сюжета, его смысловая законченность.	0 – 2
Гармоничное цветовое сочетание	0 – 5
Дизайн	0 – 5

Качество композиционного решения	0 – 5
Наличие перспективы	0 – 2

5.3.2. Критерии для растровой графики:

Критерии	Балл
Аккуратность выполнения (прорисованность деталей)	0 – 5
Разнообразие палитры использованных цветов, тонов и оттенков	0 – 5
Использование градиентной или текстурной заливок	0 – 2
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Качество изображения	0 – 5
Наличие фона	0 – 5

5.3.3. Критерии для векторного изображения:

Критерии	Балл
Количество элементов, не являющихся дубликатами (более высокий балл ставится за большее количество элементов)	0 – 5
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Наличие элементов, нарисованных с помощью инструмента Перо или форма которых изменена при помощи узлов	0 – 5
Разнообразие палитры использованных цветов, тонов и оттенков	0 – 5
Использование различных типов заливок	0 – 2
Наличие фона	0 – 2

5.3.4. Критерии для изображения 3d:

Критерии	Балл
Количество элементов, не являющихся дубликатами (более высокий балл ставится за большее количество элементов)	0 – 5
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Наличие фона	0 – 2
Наличие материалов и текстур	0 – 2
Детализация моделей	0 – 5
Правильная установка источников света (освещения) и их интенсивность	0 – 5
Корректные тени	0 – 2
Сложность форм и рельефов	0 – 5

Реалистичность	0 – 5
----------------	-------

5.4. Работы оцениваются по балльной системе членами Экспертного совета – по шкале от 0 до 5 баллов и от 0 до 2 баллов в зависимости от критерия. Решение Экспертного совета основывается на итоговом среднем балле.

5.5. Итоги Конкурса объявляются после заседания Экспертного совета.

5.6. По результатам Конкурса определяются победители и призеры среди учащихся 2-4-х, 5-7-х и 8-9-х классов по каждому направлению: растровая графика, векторная графика, 3d графика. Победителем определяется участник, набравший не менее 50% от максимального балла. Призером становится участник, набравший не менее 30% от максимального балла. Количество победителей и призеров не более 35% от общего количества участников.

5.7. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами УОН.

6. Использование конкурсных работ

6.1. Работы и идеи победителей и призеров могут быть использованы в целях:

– размещения на официальных сайтах и информационных страницах Центра цифрового образования детей «ИТ-КУБ» г. Сочи и официальном сайте МБУ ДО ЦТРИГО города Сочи

– размещение в социальных сетях «ИТ-КУБ» г. Сочи.

7. Прочие условия

9.1. Факт передачи участником конкурсной заявки и работы означает, что участник Конкурса дает полное согласие Организатору Конкурса на обработку своих персональных данных, а также безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса.

9.2. Подача апелляции настоящим Положением не предусмотрена.

8. Контактная информация

8.1. Вопросы, связанные с проведением Конкурса, направляются на адрес электронной почты it.cube.sochi.ggl@gmail.com с указанием темы.