УТВЕРЖДАЮ:
Начальник управления
по образованию и науке
администрации муниципального
образования городской округ
город-курорт Сочи Краснодарского
края

_____О.Н. Медведева

ПОЛОЖЕНИЕ
О проведении дистанционного конкурса
компьютерной графики «IT-Пикассо 2023»

1.Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует статус, цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов дистанционного конкурса компьютерной графики «**IT-Пикассо 2023**» (далее - Конкурс).

1.2. Конкурс проводится в дистанционной форме для обучающихся 2-11-х классов из образовательных организаций муниципалитетов Краснодарского края и города Сочи, имеющих навыки работы с графическими редакторами (Paint, Paint 3D, Gimp, Inkscape, Blender и т.д.).

1.3. Организаторами Конкурса являются управление по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края, муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр творческого развития и гуманитарного образования» города Сочи (далее – МБУ ДО ЦТРиГО города Сочи), структурное подразделение Центр цифрового образования детей «IT- КУБ» Сочи (далее - Центр цифрового образования детей «IT – КУБ» Сочи).

2.Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса: выявление креативных и талантливых учащихся, обладающих навыками работы в графических редакторах, развитие их проектно-творческого потенциала в междисциплинарных областях.

2.2. Задачи Конкурса:

- приобретение и развитие у учащихся навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной проектно-творческой деятельности с использованием информационных технологий;
- развитие у учащихся креативного и творческого мышления, умения применять на практике полученные предметные знания в области цифровых технологий, художественного творчества и уроков русского язык и литературы.

3.Сроки и этапы проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится в дистанционной форме в период **с 20.11.2023 по 20.12.2023.**

3.2. Заявки на участие в Конкурсе и конкурсные работы принимаются в период **с 20.11.2023 по 02.12.2023.**

3.3. Конкурс проводится по двум направлениям, определяющим тематику текущего года в России, утвержденную указами Президента страны:

1) 2023 год – «Год педагога и наставника»;

2) 2022-2031 годы «Десятилетие науки и технологий».

3.4. Творческие проекты, представленные на конкурс, проходят два относительно независимых этапа экспертной оценки:

1) Художественно-творческое решение проектной задачи: соответствие сюжетной линии работы и ее названия, представленного в формате слогана в текстовом исполнении в любой части графического изображения;

2) Технически-графическое исполнение проектной задачи в следующих номинациях:

- растровая графика;
- векторная графика;
- 3D-графика.

3.5. Экспертная оценка конкурсных работ осуществляется в период с **05.12.2023 по 15.12.2023,** подведение итогов и определение победителей **– не позднее 20.12.2023.**

4.Условия участия в Конкурсе

4.1. В Конкурсе имеют право принимать участие учащиеся 2-11-х классов, как авторские коллективы (не более двух авторов), так и индивидуальные участники образовательных организаций Краснодарского края, в том числе города Сочи, а также образовательных организаций из других субъектов Российской Федерации.

4.2. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию в форме https://forms.gle/DASpEqyDCKNmTgdo8 и подать заявку в системе «Навигатор»: https://p23.навигатор.дети/activity/13763/?date=2023-11-20 в период **с 20.11.2023 по 02.12.2023**.

4.3. Тематика конкурсной проектной работы должна быть посвящена одному из направлений развития России, заявленных указом Президента:

1) «Год педагога и наставника» – тема текущего 2023 года;

2) «Десятилетие науки и технологий» – направление на 2022-2031 годы.

4.4. Работа должна быть представлена в формате jpg или png, содержать графическое изображение сюжета и название в форме слогана (Слоган — это короткая фраза, в которой отражена главная идея рисунка, ценность, значимость его содержания для других людей (социума), а также индивидуальность авторского отношения к изображенному на рисунке. В качестве слогана может быть использована новая фраза, или нечто уже знакомое, он может быть в

стихотворной или прозаической форме, очень кратким или объемным, но достаточно ёмким по смысловому содержанию и в полной мере передающим идею графического сюжета).

4.5. Файл с проектной работой, представленной на конкурс, должен быть подписан: «Название направления. Фамилия, имя автора».

4.6. Конкурсные работы могут быть выполнены индивидуально или группой авторов (не более 2х человек). Для участия в Конкурсе можно заявить не более одной проектной работы. Проект должен быть выполнен обучающимися самостоятельно, не иметь аналога в интернете.

4.7. Конкурсные работы и согласия на обработку персональных данных принимаются Экспертным советом **до 04.12.2023** на адрес электронной почты: it.cube.sochi.ggl@gmail.com**,** в теме письма должно быть указано: «IT-Пикассо 2023», фамилия, имя автора». Работы и согласия на обработку персональных данных хранятся у организаторов в личной папке каждого участника.

4.8. Конкурсные работы, поданные после окончания срока, указанного в п.4.5., не рассматриваются и к участию в Конкурсе не допускаются.

5. Порядок оценки конкурсных работ и подведения итогов Конкурса

5.1. Для оценки конкурсных работ, определения победителей Конкурса формируется Экспертный совет.

5.2. В состав Экспертного совета входят педагоги МБУ ДО ЦТРиГО города Сочи, Центра цифрового образования детей «IT – КУБ» Сочи, представители центров цифрового образования детей «IT – КУБ» других муниципалитетов Краснодарского края и Российской Федерации. Также в состав Экспертного совета могут входить члены молодежного жюри (учащиеся старших классов и колледжа, имеющие опыт работы в графических редакторах и прошедшие обучение по направлению: Компьютерная графика и дизайн). Состав экспертного совета утверждается приказом управления по образованию и науке администрации муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края.

5.3. Конкурсные работы оцениваются Экспертным советом по следующим критериям в соответствие с заявленными этапами.

5.3.1. **1 этап:**

Художественно-творческое решение проектной задачи:

Критерии	**Балл**
Соответствие предложенной тематике	0 – 2
Новизна, оригинальность работы, креативность исполнения	0 – 3
Сюжет: оценивается наличие и оригинальность сюжета, его смысловая законченность	0 – 3
Слоган: лаконичность, ритмичность, запоминаемость, отсутствие штампов (оригинальность), эмоциональность	0 – 5
Гармоничное цветовое сочетание	0 – 5
Дизайн графического и текстового исполнения	0 – 5

Качество композиционного решения	0 – 5
Наличие перспективы	0 – 2

5.3.2. **2 этап:**

Технически-графическое исполнение проектной задачи по номинациям:

Критерии для растровой графики:

Критерии	**Балл**
Аккуратность выполнения (прорисованность деталей)	0 – 5
Разнообразие палитры использованных цветов, тонов и оттенков	0 – 5
Использование градиентной или текстурной заливок	0 – 2
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Качество изображения	0 – 5
Наличие фона	0 – 5

Критерии для векторного изображения:

Критерии	**Балл**
Количество элементов, не являющихся дубликатами (более высокий балл ставится за большее количество элементов)	0 – 5
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Наличие элементов, нарисованных с помощью инструмента Перо или форма которых изменена при помощи узлов	0 – 5
Разнообразие палитры использованных цветов, тонов и оттенков	0 – 5
Использование различных типов заливок	0 – 2
Наличие фона	0 – 2

Критерии для изображения 3d:

Критерии	**Балл**
Количество элементов, не являющихся дубликатами (более высокий балл ставится за большее количество элементов)	0 – 5
Количество и обоснованность использованных инструментов	0 – 5
Наличие фона	0 – 2
Наличие материалов и текстур	0 – 2
Детализация моделей	0 – 5
Правильная установка источников света (освещения) и их интенсивность	0 – 5
Корректные тени	0 – 2
Сложность форм и рельефов	0 – 5
Реалистичность	0 – 5

5.4. Работы оцениваются по балльной системе членами Экспертного совета – по шкале от 0 до 5 баллов и от 0 до 2 баллов в зависимости от критерия. Решение Экспертного совета основывается на итоговом среднем балле каждого из этапов. Определяется победитель на каждом из этапов и абсолютное первенство по

итоговым оценкам. Общий оценочный лист по завершении экспертной оценки работ размещается в папке «ИТОГИ» на общем Google диске.

5.5. Итоги Конкурса объявляются после заседания Экспертного совета.

5.6. По результатам Конкурса определяются победители и призеры среди учащихся 2-4-х, 5-8-х, 9-11-х классов по каждому направлению (см. п.4.3) «Год педагога и наставника», «Десятилетие науки и технологий» в соответствующих номинациях: растровая графика, векторная графика, 3d графика. Победителем определяется участник, набравший не менее 50% от максимального балла. Призером становится участник, набравший не менее 30% от максимального балла на каждом из этапов оценки конкурсных работ. Количество победителей и призеров не более 35% от общего количества участников по направлению.

5.7. Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами и грамотами.

6. Использование конкурсных работ

6.1. Работы и идеи победителей и призеров могут быть использованы в целях:

– размещения на официальных сайтах и информационных страницах Центра цифрового образования детей «IT-КУБ» Сочи и официальном сайте МБУ ДО ЦТРиГО города Сочи

– размещения в социальных сетях Центра цифрового образования детей «IT-КУБ» Сочи.

7. Прочие условия

7.1. Факт передачи участником конкурсной заявки и работы означает, что участник Конкурса дает полное согласие Организатору Конкурса на обработку своих персональных данных, а также безоговорочное согласие участника с условиями проведения Конкурса.

7.2. Подача апелляции настоящим Положением не предусмотрена.

8. Финансирование Конкурса

8.1. Финансовая база дистанционного конкурса компьютерной графики «IT-Пикассо 2023» складывается из внебюджетных средств МБУ ДО ЦТРиГО города Сочи и других привлеченных средств.

9. Контактная информация

9.1. Вопросы, связанные с проведением Конкурса, направляются на адрес электронной почты **it.cube.sochi.ggl@gmail.com** с указанием темы.